

PROJEKT
ZA[CHIP]OWANA BIBLIOTEKA...kodujemy, tworzymy, odkrywamy
OFERTA ZAJĘĆ 2026-27

CELE PROJEKTU:

1. Wspomaganie szkół i placówek oświatowych w realizacji wybranych kierunków polityki oświatowej państwa poprzez wykorzystanie nowoczesnych technologii w procesie dydaktycznym.
2. Świadome, merytoryczne i metodyczne wprowadzanie elementów kodowania, programowania i robotyki do zajęć dydaktycznych, dostosowanych do wieku i możliwości dzieci, szczególnie na etapie edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej.
3. Wspieranie nauki poprzez zabawę, eksperymentowanie i doświadczanie dzięki czemu kształtuje się ciekawość poznawczą oraz aktywną postawę dziecka.
4. Rozwijanie kompetencji poznawczych i matematycznych, w szczególności logicznego i algorytmicznego myślenia, zadaniowego podejścia do problemów, kreatywności oraz umiejętności poszukiwania i testowania rozwiązań.
5. Kształtowanie umiejętności współpracy i komunikacji w grupie, w tym dzielenia się zadaniami, szukania kompromisów oraz wspólnego wypracowywania optymalnych rozwiązań.
6. Stopniowe i odpowiedzialne wprowadzanie dzieci w świat technologii cyfrowych oraz kształtowanie umiejętności świadomego i bezpiecznego korzystania z zasobów internetowych.
7. Rozwijanie umiejętności krytycznej analizy i oceny informacji dostępnych w sieci, w tym kształtowanie świadomości możliwości i ograniczeń narzędzi wykorzystujących sztuczną inteligencję.
8. Wspieranie nauczycieli w świadomym i poprawnym metodycznie wykorzystywaniu nowoczesnych technologii, narzędzi TIK oraz materiałów tworzonych z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w pracy dydaktycznej.
9. Kształtowanie kompetencji kluczowych, ze szczególnym uwzględnieniem kompetencji cyfrowych, matematycznych, osobistych, społecznych oraz kompetencji w zakresie uczenia się.

10. Rozwijanie kreatywnego i twórczego wykorzystania narzędzi TIK w edukacji oraz inspirowanie nauczycieli do poszukiwania nowych, angażujących metod pracy z dziećmi.

UCZESTNICY: uczniowie klas szkół podstawowych, ponadpodstawowych powiatu złotowskiego oraz przedszkoli.

FORMY: zajęcia edukacyjne z wykorzystaniem TIK, warsztaty – praca zespołowa. Forma pracy: stacjonarna.

KOORDYNATORZY: nauczyciele bibliotekarze z Biblioteki Pedagogicznej w Złotowie.

Zachęcamy do skorzystania z naszych propozycji. Prosimy o kontakt telefoniczny: nr tel. 67 263 42 21 lub mailowy: zlotow@cdn.pila.pl.

DLA PRZEDSZKOLI I SZKÓŁ PODSTAWOWYCH KLAS I-III

Lp.	Temat zajęć	Prowadzący kontakt	Uwagi
1	Z robotami i podłogą interaktywną w świat gier i zabaw	Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	
2	Zamieniam się w bajkową postać - możliwości AI	Anna Pozierak	
3	Kodowanie na dywanie	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	
4	Przybij rurkę i koduj – kodowanie offline	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	
5	Dodaj, podziel, mnoż, odejmij i rozkoduj zakodowany obrazek.	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	
6	Zakodowana matematyka	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	

DLA SZKÓŁ PODSTAWOWYCH KLAS IV-VIII

Lp.	Temat zajęć	Prowadzący kontakt	Uwagi
1	Od pomysłu do przypinki – warsztaty z długopisami 3D.	Katarzyna Kaczmarek Marcelina Grochowska	
2	TIKowanie w bibliotece.	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	
3	Magia długopisów 3D w twojej dłoni.	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	
4	Dash i Photon – poznajcie się i działajcie.	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	
5	Biblioteka pełna zagadek – rozszyfruj je!	Anna Pozierak Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	

DLA SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH

Lp.	Temat zajęć	Prowadzący kontakt	Uwagi
1	Misja zagadka! – znajdź rozwiązanie	Marcelina Grochowska Katarzyna Kaczmarek	